

Titel

Thema:	Individualisiertes Üben mit digitalen Werkzeugen
Veranstaltungsnummer:	2423L0901

Inhalt/Beschreibung

Beschreibung und didaktische Gestaltung:	Üben ist ein wichtiger Bestandteil des Lernprozesses, da das Üben von Lerninhalten die Festigung und Automatisierung von Wissen fördert. Damit Übungen nicht wirkungslos verpuffen, sollte Üben stets so gestaltet werden, dass zum einen die Anforderungen leicht über dem eigenen Leistungsniveau liegen und zum anderen eine unmittelbare Rückmeldung zur Übungsaufgabe erfolgt. Um den heterogenen Lerngruppen der beruflichen Bildung gerecht zu werden, kann die Arbeit mit digitalen Tools helfen. Internetseiten wie H5P.org oder Learningapps.org bieten zahlreiche Vorlagen für kleine multimediale Bausteine. So können die Lernenden online Aufgaben entsprechend ihres Lernniveaus und Lerntempos bearbeiten. Dabei wirken die Aufgaben dank ihres spielerischen Charakters häufig motivierend. Die Erstellung der Aufgaben kann entweder durch die Lehrenden oder durch die Lernenden erfolgen. Darüber hinaus stehen Aufgaben anderer Nutzer zur Weiterverwendung zur Verfügung. Die Verwendung der Tools ist kostenlos und kann datenschutzkonform in den Unterricht integriert werden. In der Veranstaltung geht es im ersten Schritt um das Kennenlernen und praktische Erproben der Tools. Im zweiten Schritt wollen wir uns mit folgenden Themenbereichen beschäftigen: 1. Digitale Übungsaufgaben mit Reflexions-Tools koppeln 2. Übungsaufgaben durch Lehrende und Lernende erstellen 3. QR-Codes erstellen, um analoge Arbeitsblätter um digitale Übungsaufgaben zu ergänzen. Ziele: Die Teilnehmer/-innen • kennen digitale Werkzeuge, um individualisiertes Üben zu ermöglichen. • entwickeln Übungssettings mit einem digitalen Tool für eine konkrete Lerngruppe • erproben das Übungssetting in einer Lerngruppe • reflektieren das Setting und stellen ihre Erkenntnisse vor. Methodik: • Inputphasen durch die Seminarleitung • Erarbeitungsphasen • Reflexionsphasen Mögliche Inhalte: • Digitale Werkzeuge zum Üben und zur Leistungsrückmeldung, wie z.B. auf h5p.org, learningapps.org, kahoot.com Umfang: ca. 12 Stunden Termin: nach Absprache Anzahl der Teilnehmenden: mindestens 12
--	---

Schwerpunkte/Rubrik: Digitalisierung

Allgemeine Informationen

Fächer / Berufsfelder:	- o.A.
Zielgruppen:	- Lehrkräfte berufsbildende Schulen
Schularten:	- Berufliche Schule
Veranstaltungsart:	SchiLf - schulinterne Lehrkräftefortbildung
Gültigkeitsbereich:	Hamburg
Leitung:	Birgit Kuckella, Landesinstitut für Lehrerbildung und Schulentwicklung

Anbieter

Anbietername:	Landesinstitut für Lehrerbildung und Schulentwicklung
Anbieteranschrift:	Felix-Dahn-Straße 3 und Weidenstieg 29, 20357 Hamburg
E-Mail-Adresse:	tis@li-hamburg.de

Termin

Termin:	Abrufangebot 2024
Dauer:	0 Zeitstunden

Veranstaltungsort

Veranstaltungsort:	anfragende Schule
--------------------	-------------------