

## Titel

Thema:	Videospiele im Unterricht - „A Juggler's Tale“ ein Spiel über Freiheit, Selbstbestimmung und die Suche nach Identität   Präsenz
Veranstaltungsnummer:	2415M3412

## Inhalt/Beschreibung

Beschreibung und didaktische Gestaltung:	Videospiele sind längst zum Kulturgut geworden. Das Medium ist schon lange der Nische entwachsen und erzählt heute große Geschichten in denen vielfach auch gesellschaftliche Entwicklungen aufgegriffen werden. Das eigene Ausprobieren der Spiele und die anschließende Analyse bilden einen Schwerpunkt der Fortbildungen.
Schwerpunkte/Rubrik:	Digitale Medien

## Allgemeine Informationen

Fächer / Berufsfelder:	- Medienbildung
Zielgruppen:	- Alle Lehrkräfte, Lehrkräfte im Vorbereitungsdienst, Pädagogisch-Therapeutische Fachkräfte PTF
Schularten:	- Gymnasium, Stadtteilschule
Veranstaltungsart:	Seminar
Gültigkeitsbereich:	Hamburg
Leitung:	Helge Tiedemann, Landesinstitut für Lehrerbildung und Schulentwicklung
Dozenten:	Jan Kolbow, Stadtteilschule Süderelbe

## Weitere Hinweise

Hinweis für Teilnehmer/innen:	Online-Veranstaltungen werden über das Videosystem „BigBlueButton“ auf dem LMS.Lernen.Hamburg durchgeführt. Eine Teilnahme ist auch ohne einen eigenen Account möglich. Nutzen Sie hierzu die Option, als Gast das LMS.Lernen.Hamburg zu betreten. Der Einwahllink wird Ihnen rechtzeitig vor der Veranstaltung mit der Einladung übermittelt.
Zusatzinformationen:	"A Juggler's Tale" ist ein Videospiel, in dem die Spielerinnen und Spieler eine Marionette mit dem Namen Abby spielen. Abby träumt davon, sich von ihren Fäden zu befreien, wobei Themen wie Freiheit, Selbstbestimmung und die Suche nach Identität behandelt werden. Alle Charaktere in dem Spiel sind Marionetten in einem Puppentheater, was auch Einfluss auf die Spielmechaniken hat. Die Spielerinnen und Spieler müssen Rätsel lösen und nutzen dazu die Fäden von Abby, indem sie die Spielwelt manipulieren. Der narrative Aufbau des Spiels findet in klassischen Akten statt und lässt sich in kurzer Zeit durchspielen. Aus diesem Grund wird das Spiel vielfach zum Einsatz im Unterricht empfohlen. In der Fortbildung wird es eine kurze Einführung in das Medium Videospiele gegeben, wobei die Potentiale für den pädagogischen Einsatz hervorgehoben werden. Zudem gibt es ausreichend Möglichkeit das Spiel zu testen. Weiterhin gibt es Vorschläge zum konkreten Einsatz im Unterricht.

Weblink:

Das Spiel wird während der Fortbildung zur Verfügung gestellt. Zum Einsatz in der Schule muss es kostenpflichtig erworben werden.

<https://li.hamburg.de/medien>

#### Anbieter

Anbietername:	Landesinstitut für Qualifizierung und Qualitätsentwicklung in Schulen
Anbieteranschrift:	Felix-Dahn-Straße 3 und Weidenstieg 29, 20357 Hamburg
E-Mail-Adresse:	tis@li-hamburg.de

#### Termin

Termin:	03.12.2024 15:00 bis 18:00 Uhr
Dauer:	3 Zeitstunden
Anmeldeschluss:	21.11.2024

#### Veranstaltungsort

Veranstaltungsort:	Landesinstitut Hamburg, Felix-Dahn-Straße 3 und/oder Weidenstieg 29, 20357 Hamburg
--------------------	--