

## Titel

Thema:	„Let's play – Das Medium Spiel im pädagogischen Kontext“: Gamification mit moodle I Online
Veranstaltungsnummer:	2513A0501

## Inhalt/Beschreibung

Beschreibung und didaktische Gestaltung:	Gamification ist längst kein Trend mehr, sondern ein unverzichtbares Feature für jede erfolgreiche moodle-Plattform. Es integriert Spielelemente wie Punkte, Abzeichen und Bestenlisten in eine eigentlich nicht-spielerische Umgebung, um unsere Schüler:innen zu motivieren. Besonders in der Bildung ist Gamification beliebt: Lernende sammeln virtuelle Punkte oder steigen durch das Lösen von Aufgaben in höhere Levels auf. Diese Methode schafft erreichbare Ziele und sorgt dafür, dass Inhalte besser im Gedächtnis bleiben. In diesem Online-Seminar zeige ich Ihnen fächerübergreifend, wie Sie diese Elemente in moodle umsetzen und präsentiere fertige Umgebungen zum Ausprobieren.
Schwerpunkte/Rubrik:	Digitalisierung

## Allgemeine Informationen

Fächer / Berufsfelder:	- übergreifend NW
Zielgruppen:	- Fachlehrkräfte
Schularten:	- Sekundarstufe II, Sekundarstufe I
Veranstaltungsart:	Online-Seminar
Gültigkeitsbereich:	Hamburg
Leitung:	Lars Janning, Landesinstitut für Lehrerbildung und Schulentwicklung
Dozenten:	Timm Fuhrmann, Erich Kästner Schule

## Anbieter

Anbietername:	Landesinstitut für Lehrerbildung und Schulentwicklung
Anbieteranschrift:	Felix-Dahn-Straße 3 und Weidenstieg 29, 20357 Hamburg
E-Mail-Adresse:	tis@li-hamburg.de

## Termin

Termin:	24.03.2025 15:30 bis 18:30 Uhr
---------	--------------------------------

Dauer: 3 Zeitstunden

Veranstaltungsort

---

Veranstaltungsort: Online-Seminar (LI), webbasiert ,