

## Titel

|                       |                                                                                               |
|-----------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------|
| Thema:                | Serious Games: Politische und gesellschaftliche Themen im Medium Spiel – Let's play I Präsenz |
| Veranstaltungsnummer: | 2515M3402                                                                                     |

## Inhalt/Beschreibung

|                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Beschreibung und didaktische Gestaltung: | Videospiele sind längst zum Kulturgut geworden. Das Medium ist schon lange der Nische entwachsen und erzählt heute große Geschichten in denen vielfach auch gesellschaftliche Entwicklungen aufgegriffen werden. Das eigene Ausprobieren der Spiele und die anschließende Analyse bilden einen Schwerpunkt der Fortbildungen. |
| Schwerpunkte/Rubrik:                     | Digitale Medien                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |

## Allgemeine Informationen

|                        |                                                                                            |
|------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------|
| Fächer / Berufsfelder: | - Medienpädagogik                                                                          |
| Zielgruppen:           | - Alle Lehrkräfte, Erzieher und Sozialpädagogen, Pädagogisch-Therapeutische Fachkräfte PTF |
| Schularten:            | - Gymnasium, Stadtteilschule                                                               |
| Veranstaltungsart:     | Seminar                                                                                    |
| Gültigkeitsbereich:    | Hamburg                                                                                    |
| Leitung:               | Helge Tiedemann, Landesinstitut für Lehrerbildung und Schulentwicklung                     |
| Dozenten:              | Jan Kolbow, Stadtteilschule Süderelbe                                                      |

## Weitere Hinweise

|                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|-------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Hinweis für Teilnehmer/innen: | Online-Veranstaltungen werden über das Videosystem "BigBlueButton" auf dem LMS.Lernen.Hamburg durchgeführt. Eine Teilnahme ist auch ohne einen eigenen Account möglich. Nutzen Sie hierzu die Option, als Gast das LMS.Lernen.Hamburg zu betreten. Der Einwahllink wird Ihnen rechtzeitig vor der Veranstaltung mit der Einladung übermittelt.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| Zusatzinformationen:          | <p>Serious Games sind digitale und analoge Spiele, die politische und gesellschaftliche Themen in den Mittelpunkt stellen. Ihr Spektrum reicht von moralischen Entscheidungen in historischen Ereignissen bis zur Auseinandersetzung mit Depressionen. Trotz ihres pädagogischen Anspruchs bieten sie gleichzeitig Unterhaltungswert, da die Logik des Spiels berücksichtigt wird. Dadurch eignen sie sich für den Einsatz in der pädagogischen Arbeit, um relevante Themen zu vermitteln. Die Fortbildung bietet einen Überblick über Serious Games und deren Einsatzmöglichkeiten. Neben der Vorstellung und dem Ausprobieren ausgewählter Spiele wird es eine Gruppenarbeitsphase geben, in der die Teilnehmenden nach Schulformen sortiert zusammenarbeiten.</p> <p>Die Fortbildung ist Teil der Reihe „Let's play – Das Medium Spiel im pädagogischen Kontext“. Ziel der Reihe ist es, analoge und digitale Spiele sowie die Nutzung spielerischer Elemente im Unterricht zu betrachten und für Lehr-Lernsituationen</p> |

nutzbar zu machen. Neben weiteren Fortbildungen wird es auch zwei praktische Nachmittage geben, an denen die einzelnen Bereiche ausprobiert und in einen Zusammenhang gesetzt werden. Begleitend zur Fortbildungsreihe kann ein Charakterbogen in Form eines Rollenspiels ausgefüllt werden, der einen Überblick über die besuchten Veranstaltungen gibt. Die Bögen werden nach der Anmeldung zur Verfügung gestellt.  
Die Fortbildungen können jedoch auch einzeln und unabhängig von der Reihe besucht werden.

**Veranstaltungsübersicht:**

Kickoff: Chancen und Gefahren von Videospielen - 11.02.2025, 15-18 Uhr  
(2515M3401)

Serious Games: Politische und gesellschaftliche Themen im Medium Spiel – Let's play - 15.04.2024, 15-18 Uhr (2515M3402)

„Let's play – Das Medium Spiel im pädagogischen Kontext“ - Game Based Learning Aktivierung von Schülerinnen und Schülern mit Brettspielen - 08.05.2025 - 16-17 Uhr (2515M3421)

„Let's play – Das Medium Spiel im pädagogischen Kontext“ - Gamification im Unterricht - 22.05.2025 - 15-17 Uhr (2515S5301)

Videospiele im Unterricht: „A Jugglers Tale“ ein Spiel über Freiheit, Selbstbestimmung und die Suche nach Identität – Let's play - 03.06.2025, 15-18 Uhr (2515M3403)

„Let's play – Das Medium Spiel im pädagogischen Kontext“ - Let's Playday 10.06.2025 - 15-18 Uhr (2515M3422)

„Let's play – Das Medium Spiel im pädagogischen Kontext“ - Let's Playday 24.06.2025 - 15-18 Uhr (2515M3423)

**Weblink:**

<https://li.hamburg.de/medien>

**Anbieter**

|                    |                                                       |
|--------------------|-------------------------------------------------------|
| Anbietername:      | Landesinstitut für Lehrerbildung und Schulentwicklung |
| Anbieteranschrift: | Felix-Dahn-Straße 3 und Weidenstieg 29, 20357 Hamburg |
| E-Mail-Adresse:    | tis@li-hamburg.de                                     |

**Termin**

|                 |                                |
|-----------------|--------------------------------|
| Termin:         | 15.04.2025 15:00 bis 18:00 Uhr |
| Dauer:          | 3 Zeitstunden                  |
| Anmeldeschluss: | 01.04.2025                     |

**Veranstaltungsort**

|                    |                                                                                    |
|--------------------|------------------------------------------------------------------------------------|
| Veranstaltungsort: | Landesinstitut Hamburg, Felix-Dahn-Straße 3 und/oder Weidenstieg 29, 20357 Hamburg |
|--------------------|------------------------------------------------------------------------------------|