Titel

Thema:	Abrufangebot: Chancen und Gefahren von Videospielen I Präsenz
Veranstaltungsnummer:	2515M3424

Inhalt/Beschreibung

Beschreibung und didaktische Gestaltung:	Videospiele sind längst zum Kulturgut geworden. Das Medium ist schon lange der Nische entwachsen und erzählt heute große Geschichten in denen vielfach auch gesellschaftliche Entwicklungen aufgegriffen werden. Das eigene Ausprobieren der Spiele und die anschließende Analyse bilden einen Schwerpunkt der Fortbildungen.
Schwerpunkte/Rubrik:	Digitale Medien

Allgemeine Informationen

Fächer / Berufsfelder:	- Medienbildung
Zielgruppen:	- Alle Lehrkräfte, Erzieher und Sozialpädagogen, Pädagogisch-Therapeutische Fachkräfte PTF
Schularten:	- Gymnasium, Stadtteilschule
Veranstaltungsart:	SchiLf - schulinterne Lehrkräftefortbildung
Gültigkeitsbereich:	Hamburg
Dozenten:	Jan Kolbow, Stadtteilschule Süderelbe

Weitere Hinweise

Hinweis für Teilnehmer/innen:	Online-Veranstaltungen werden über das Videosystem “BigBlueButton” auf dem LMS.Lernen.Hamburg durchgeführt. Eine Teilnahme ist auch ohne einen eigenen Account möglich. Nutzen Sie hierzu die Option, als Gast das LMS.Lernen.Hamburg zu betreten. Der Einwahllink wird Ihnen rechtzeitig vor der Veranstaltung mit der Einladung übermittelt.
Zusatzinformationen:	Die Beschäftigung mit Videospielen im Unterricht ist bisher eher eine Ausnahme. Das Modul „Ich beherrsche das Spiel!“ des Hamburger Medienpasses gibt dabei eine gute Orientierung zur Durchführung von Lehr-Lernszenarien. Andere Materialien, welche Free2play-Spiele behandeln haben aber oft einen rein präventiven Charakter mit Blick auf die Computerspielsucht, was prinzipiell auch richtig ist. Die Behandlung dieses kulturellen Phänomens im unterrichtlichen Kontext erfordert jedoch auch Anerkennung und Sachverständnis in Bezug auf einen verantwortungsbewussten Umgang. Die Fortbildung im Rahmen des Abrufangebots stellt anhand vom prominenten Beispielen die faszinierenden Facetten von Videospielen heraus, zeigt dabei aber auch kritische Aspekte von Abo- und Monetarisierungsmodellen. Die Fortbildung sieht eine Gruppenarbeitsphase ausgehend von den Materialien des Hamburger Medienpasses vor. Bei Bedarf können die Potentiale von dem Einsatz von Videospielen auch anhand von konkreten Beispielen an Spielkonsolen selbst getestet werden. Nach Rücksprache ist eine unterschiedliche Setzung von Schwerpunkten möglich.

	Bei Interesse schreiben Sie bitte eine Mail an jan.kolbow@li.hamburg.de .
Weblink:	https://li.hamburg.de/medien

Anbieter

Anbietername:	Landesinstitut für Qualifizierung und Qualitätsentwicklung in Schulen
Anbieteranschrift:	Felix-Dahn-Straße 3 und Weidenstieg 29, 20357 Hamburg
E-Mail-Adresse:	tis@li-hamburg.de

Termin

Termin:	Abrufangebot 2025
Dauer:	4 Zeitstunden