

## Titel

Thema:	La ludification numérique - Mit digitalen Spielen effektiv Französisch lernen (Online)
Veranstaltungsnummer:	2311F1001

## Inhalt/Beschreibung

Beschreibung und didaktische Gestaltung:	Dass Spiele ein hohes Motivationspotenzial für Schüler:innen darstellen, ist nichts Neues. Doch wie kann man digitale Formen zielführend im Französischunterricht einsetzen und die Erstellung für die Lehrkraft zeitsparend gestalten? In diesem Workshop gibt die Referentin theoretisch gestützten Einblick in praktische Umsetzungsbeispiele und bietet die Möglichkeit zum eigenen Ausprobieren, wobei digitale Edubreakouts einen Schwerpunkt bilden.
Schwerpunkte/Rubrik:	Qualitätsentwicklung

## Allgemeine Informationen

Fächer / Berufsfelder:	- Französisch
Zielgruppen:	- Fachlehrkräfte
Schularten:	- Gymnasium - Sekundarstufe I - Sekundarstufe II - Stadtteilschule
Veranstaltungsart:	Online-Seminar
Gültigkeitsbereich:	Hamburg
Leitung:	Hendrik Stammermann, Landesinstitut für Lehrerbildung und Schulentwicklung
Dozenten:	Monika Gruber, Gymnasium Othmarschen und Ramona Hunzelmann

## Weitere Hinweise

Zusatzinformationen:	Dass Spiele ein hohes Motivationspotenzial für Schüler:innen darstellen, ist nichts Neues. Doch wie kann man digitale Formen zielführend im Französischunterricht einsetzen und die Erstellung für die Lehrkraft zeitsparend gestalten? In diesem Workshop gibt die Referentin theoretisch gestützten Einblick in praktische Umsetzungsbeispiele und bietet Möglichkeit zum eigenen Ausprobieren, wobei digitale Edubreakouts einen Schwerpunkt bilden.
----------------------	---

## Anbieter

Anbietername:	Landesinstitut für Lehrerbildung und Schulentwicklung
Anbieteranschrift:	Felix-Dahn-Straße 3 und Weidenstieg 29, 20357 Hamburg

E-Mail-Adresse: tis@li-hamburg.de

#### Termin

---

Termin: 06.06.2023 16:00 bis 17:30 Uhr

Dauer: 1,5 Zeitstunden

#### Veranstaltungsort

---

Veranstaltungsort: Online-Seminar (LI), webbasiert ,