

## Titel

|                       |  |
|-----------------------|--|
| Thema:                | „Let's play – Das Medium Spiel im pädagogischen Kontext“ - Let's Playday I Präsenz |
| Veranstaltungsnummer: | 2515M3422  |

## Inhalt/Beschreibung

|  |   |
|--|---|
| Beschreibung und didaktische Gestaltung: | Videospiele sind längst zum Kulturgut geworden. Das Medium ist schon lange der Nische entwachsen und erzählt heute große Geschichten in denen vielfach auch gesellschaftliche Entwicklungen aufgegriffen werden. Das eigene Ausprobieren der Spiele und die anschließende Analyse bilden einen Schwerpunkt der Fortbildungen. |
| Schwerpunkte/Rubrik:                     | Digitale Medien   |

## Allgemeine Informationen

|                        |  |
|------------------------|--|
| Fächer / Berufsfelder: | - Medienbildung  |
| Zielgruppen:           | - Alle Lehrkräfte, Erzieher und Sozialpädagogen, Pädagogisch-Therapeutische Fachkräfte PTF                   |
| Schularten:            | - Gymnasium, Stadtteilschule   |
| Veranstaltungsart:     | Seminar  |
| Gültigkeitsbereich:    | Hamburg  |
| Leitung:               | Helge Tiedemann, Landesinstitut für Lehrerbildung und Schulentwicklung                                       |
| Dozenten:              | Zolltan Farkas, Landesinstitut für Lehrerbildung und Schulentwicklung* Jan Kolbow, Stadtteilschule Süderelbe |

## Weitere Hinweise

|                               |   |
|-------------------------------|---|
| Hinweis für Teilnehmer/innen: | Online-Veranstaltungen werden über das Videosystem "BigBlueButton" auf dem LMS.Lernen.Hamburg durchgeführt. Eine Teilnahme ist auch ohne einen eigenen Account möglich. Nutzen Sie hierzu die Option, als Gast das LMS.Lernen.Hamburg zu betreten. Der Einwahllink wird Ihnen rechtzeitig vor der Veranstaltung mit der Einladung übermittelt.  |
| Zusatzinformationen:          | Die Reihe „Let's play – Das Medium Spiel im pädagogischen Kontext“ zielt darauf ab, sowohl analoge als auch digitale Spiele sowie spielerische Elemente im Unterricht zu erforschen und für Lehr- und Lernsituationen nutzbar zu machen. Nach den bisherigen Fortbildungen bieten die beiden Playdays die spannende Gelegenheit, ausgewählte Spiele auszuprobieren und tiefere Einblicke in verschiedene Aspekte des Mediums Spiel zu gewinnen. Die Spiele werden während der Fortbildung zur Verfügung gestellt. Zum Einsatz in der Schule müssen sie kostenpflichtig erworben werden. Bei der Auswahl der digitalen Spiele wurde neben dem pädagogischen Nutzen darauf geachtet, dass diese in der Regel günstig zu erwerben sind und keine hohen Voraussetzungen an das System stellen. Begleitend zur Fortbildungsreihe kann ein Charakterbogen in Form eines Rollenspiels ausgefüllt werden, der idealerweise während der Playdays vervollständigt wird. Die Bögen werden nach der Anmeldung bereitgestellt. |

Die Fortbildung ist Teil der Reihe „Let's play – Das Medium Spiel im pädagogischen Kontext“. Ziel der Reihe ist es, analoge und digitale Spiele sowie die Nutzung spielerischer Elemente im Unterricht zu betrachten und für Lehr-Lernsituationen nutzbar zu machen. Neben weiteren Fortbildungen wird es auch zwei praktische Nachmittage geben, an denen die einzelnen Bereiche ausprobiert und in einen Zusammenhang gesetzt werden. Begleitend zur Fortbildungsreihe kann ein Charakterbogen in Form eines Rollenspiels ausgefüllt werden, der einen Überblick über die besuchten Veranstaltungen gibt. Die Bögen werden nach der Anmeldung zur Verfügung gestellt.  
Die Fortbildungen können jedoch auch einzeln und unabhängig von der Reihe besucht werden.

**Veranstaltungsübersicht:**

Kickoff: Chancen und Gefahren von Videospiele - 11.02.2025, 15-18 Uhr  
(2515M3401)

Serious Games: Politische und gesellschaftliche Themen im Medium Spiel – Let's play  
- 15.04.2024, 15-18 Uhr (2515M3402)

„Let's play – Das Medium Spiel im pädagogischen Kontext“ - Game Based Learning  
Aktivierung von Schülerinnen und Schülern mit Brettspielen - 08.05.2025 - 16-17 Uhr  
(2515M3421)

„Let's play – Das Medium Spiel im pädagogischen Kontext“ - Gamification im Unterricht  
- 22.05.205 - 15-17 Uhr (2515S5301)

Videospiele im Unterricht: „A Jugglers Tale“ ein Spiel über Freiheit, Selbstbestimmung  
und die Suche nach Identität – Let's play - 03.06.2025, 15-18 Uhr (2515M3403)

„Let's play – Das Medium Spiel im pädagogischen Kontext“ - Let's Playday 10.06.2025  
- 15-18 Uhr (2515M3422)

„Let's play – Das Medium Spiel im pädagogischen Kontext“ - Let's Playday 24.06.2025  
- 15-18 Uhr (2515M3423)

**Weblink:**

<https://li.hamburg.de/medien>

**Anbieter**

|                    |   |
|--------------------|---|
| Anbietername:      | Landesinstitut für Qualifizierung und Qualitätsentwicklung in Schulen |
| Anbieteranschrift: | Felix-Dahn-Straße 3 und Weidenstieg 29, 20357 Hamburg                 |
| E-Mail-Adresse:    | tis@li-hamburg.de   |

**Termin**

|                 |                                |
|-----------------|--------------------------------|
| Termin:         | 10.06.2025 15:00 bis 18:00 Uhr |
| Dauer:          | 3 Zeitstunden                  |
| Anmeldeschluss: | 24.05.2025                     |

**Veranstaltungsort**

Veranstaltungsort:

Landesinstitut Hamburg, Felix-Dahn-Straße 3 und/oder Weidenstieg 29, 20357  
Hamburg