

Titel

Thema:	Lerne Python mit Minecraft
Veranstaltungsnummer:	2013P0701

Inhalt/Beschreibung

Beschreibung und didaktische Gestaltung:	<p>Minecraft ist bei den Schülerinnen und Schülern ein durchaus beliebtes Open-World-Spiel. Die Kreativität im Spiel kann durch die Programmiersprache Python unterstützt werden. Python ist für Programmierneinsteiger besonders leicht zu lernen und bringt im Anwendungskontext Minecraft viel Spaß. In der Fortbildung werden erste Grundsteine gelegt, um durch den spielerischen Umgang in der eigenen Minecraft-Welt erste Programmiergrundlagen zu erlernen.</p> <p>Python ist als Programmiersprache u.a. auch im Umgang mit dem Arduino oder Raspberry Pi zielführend, was wiederum Projekte im Kontext des naturwissenschaftlichen Unterrichts möglich macht.</p>
Schwerpunkte/Rubrik:	Sonstige

Allgemeine Informationen

Fächer / Berufsfelder:	- Physik
Zielgruppen:	- Fachlehrer
Schularten:	- Sekundarstufe I - Sekundarstufe II
Veranstaltungsart:	Sonstige
Gültigkeitsbereich:	Hamburg
Leitung:	Timm Fuhrmann, Erich Kästner Schule
Dozenten:	Timm Fuhrmann, Erich Kästner Schule

Anbieter

Anbietername:	Landesinstitut für Lehrerbildung und Schulentwicklung
Anbieteranschrift:	Felix-Dahn-Straße 3 und Weidenstieg 29, 20357 Hamburg
E-Mail-Adresse:	tis@li-hamburg.de

Termin

Termin:	Abrufangebot 2020
Dauer:	3 Zeitstunden

Veranstaltungsort

Veranstaltungsort:

Landesinstitut Hamburg, Felix-Dahn-Straße 3 und/oder Weidenstieg 29, 20357
Hamburg

Behindertengerechte Ausstattung:

- Behindertengerechte Toilette
- Behindertengerechter Parkplatz/ Zufahrt
- Lift